



# CP - BBW

## Comité Provincial de Bruxelles et du Brabant Wallon



### P.V. DE L'ASSEMBLEE SPORTIVE DU 4 SEPTEMBRE 2018

#### Vérification des présences

Tous les clubs sont présents.

#### **1. Etablissement du nombre de votants.**

Au total des voix, sont possibles : 84 voix pour les équipes vétérans et 21 voix pour les équipes découvertes (basées sur les affiliations de la saison 2017-2018).

- 43 et 11 voix minimum seront nécessaires.

#### **2. Approbation du PV de l'Assemblée Générale de mai 2018**

Le PV de l'Assemblée Statutaire de 2018 est approuvé sans remarque.

#### **3. Allocution du Président**

Après une minute de silence à la mémoire de T. Lefèvre, Président du Blocry, le Président accueille les membres présents et remercie notre hôte le CTT Limal Wavre.

Notre Président est devenu Président de l'AFTT et par conséquent Président de la FRBTT, il souhaite moderniser notre fédération.

Vu l'ordre du jour conséquent il passe rapidement la parole à la secrétaire.

#### **4. Rapport de la Secrétaire**

La Secrétaire Provinciale :

- Fait un tour rapide des nouveaux secrétaires.
- Précise pour l'interclubs seniors que la nomenclature pour les équipes après Z devient 1,2,3... (Exemple LOGIS Z1 devient LOGIS 1)
- Précise que pour les N° des rencontres il faudra indiquer uniquement 01/012 et pas PBBWM01/012.
- Que pour l'interclubs vétérans la division Super s'appelle maintenant Division 1, l'ancienne division 1 devient la division 2 et ainsi de suite. Mais que cela ne change rien aux résultats obtenus fin de la saison 2017-2018. C'est juste parce que le nouveau programme n'accepte qu'un seul caractère pour définir les divisions.

#### **5. Rapport des vérificateurs aux comptes.**

Les vérificateurs aux comptes (C. Devaux et P. Semal) ont réalisé leur vérification quelques jours avant la date de l'AG. Toutes les pièces justificatives ont été données en fonction de leurs demandes.

Bernard Duhaut nous fait la lecture du rapport de la vérification aux comptes.

#### **Présidence**

Jean-Michel Mureau – sentier de la Vieille Ferme de Cambrai 6  
B – 1420 Braine-l'Alleud  
GSM: 0499 / 180.388  
email: jm.mureau@gmail.com

F.R.B.T.T. – A.F. – CPBBW



#### **Secrétariat**

Nathalie Alexander – rue Audrey Hepburn 10/7  
B – 1090 Bruxelles  
GSM: 0477 / 358.346  
email: nathalie.alexander@skynet.be

## **6. Présentation des comptes et bilan de la saison écoulée**

Les documents relatifs au bilan de la saison 2017-2018 ont été envoyés par mail. Bernard développe celui-ci, nous terminons l'exercice avec un boni de 5.282€ qui s'explique par le respect strict des budgets de toutes nos commissions. Mais aussi par l'apport exceptionnel de nombreux subsides. Bernard explique que le poste amende est maintenant le reflet réel puisque les cautions des clubs sont maintenant intégrées dans ce poste. Après quelques questions concernant ce poste les clubs ont reçu les éclaircissements demandés.

## **7. Approbation des comptes et bilan de la saison écoulée**

L'assemblée approuve les comptes de la saison dernière à l'unanimité.

## **8. Décharges aux commissaires aux comptes et aux membres du CP**

L'assemblée donne décharge aux commissaires aux comptes, au trésorier et aux membres du CP pour la saison écoulée et cela à l'unanimité.

## **9. Nomination des commissaires aux comptes de la saison suivante**

Christophe DEVAUX et Pascal SEMAL se présentent et sont acceptés par l'Assemblée. Ils deviennent donc les commissaires aux comptes pour la saison 2018-2019.

## **10. Présentation du budget de la saison suivante**

Le trésorier nous présente le budget pour 2018-2019 et apporte quelques précisions. A savoir que certains postes seront regroupés pour « coller » mieux à la réalité. Exemple pour les compétitions provinciales, les frais d'arbitrage inerrants à ces compétitions seront repris dans ces postes et plus dans la commission d'arbitrage.

## **11. Approbation du budget de la saison suivante**

A l'unanimité, l'Assemblée approuve le budget présenté pour la saison 2018-2019 malgré un mali annoncé de 963,00€.

## **12. Votes concernant l'interclubs découverte et proposition pour l'interclubs vétérans**

### **Propositions du Club de Fonteny**

#### **1. Participation d'un adulte dans une équipe découverte**

Il a été interdit de laisser un adulte > 18 ans participer au championnat découverte.

On manque de chauffeurs et certains adultes sont vraiment des débutants.

Questions ?

L'âge est-il si déterminant pour risquer la disqualification de débutants ?

Un papa et un fils débutants ne peuvent jouer ensemble ?

Des jeunes débutants jouent parfois mieux qu'un adulte débutant.

Proposition : Autoriser la présence d'un adulte, mais uniquement s'il est classé NC et s'il a une faible participation en championnat provincial et en tournoi.

---

#### **Présidence**

Jean-Michel Mureau – sentier de la Vieille Ferme de Cambrai 6  
B – 1420 Braine-l'Alleud  
GSM: 0499 / 180.388  
email: jm.mureau@gmail.com

**F.R.B.T.T. – A.F. – CPBBW**



#### **Secrétariat**

Nathalie Alexander – rue Audrey Hepburn 10/7  
B – 1090 Bruxelles  
GSM: 0477 / 358.346  
email: nathalie.alexander@skynet.be

### Information complémentaire du CP :

- Il a été souvent constaté que le niveau des adultes > 18 ans et NC était bien supérieur à celui de jeunes joueurs débutants.
- La problématique des chauffeurs devrait pouvoir se résoudre par l'implication des parents par exemple, afin qu'ils ne considèrent pas le ping comme une garderie mais qu'ils s'impliquent davantage dans les activités sportives de leur enfant.

### ***Vote sur la proposition, voix « Découverte » uniquement***

POUR	CONTRE
7	11

### **2. Corollaire à la proposition 4, proposé par le Comité Provincial :**

Proposition : Ne plus autoriser que des joueurs NC jusqu'à juniors à participer à l'interclubs découverte (suppression des E6).

### ***Vote sur la proposition, voix « Découverte » uniquement***

POUR	CONTRE
10	11

### **3. PROPOSITION VETERANS**

Cette réforme a pour but de diminuer le fossé entre la Division 3 et la Division 4 qui fait que toute une série d'équipes sont trop fortes pour la D4 et montent en D3 mais redescendent directement après. En remodelant les divisions, nous pourrions diminuer cette différence.

À partir de la saison 2019-2020 :

- Une série de 6 en Superdivision, Deux séries de 6 en Division 1 (au lieu d'une), Deux séries de 6 en Division 2, Quatre séries de 6 en Division 3, Cinq séries de 6 (ou moins) en Division 4.
- Cela induit :
  - 6 montants supplémentaires de la D2 vers la D1,
  - 6 montants supplémentaires de la D3 vers la D2 et
  - 6 montants supplémentaires de la D4 vers la D3.

### ***Vote sur la proposition, voix « Vétérans » uniquement***

POUR	CONTRE
84	0

#### **Présidence**

Jean-Michel Mureau – sentier de la Vieille Ferme de Cambrai 6  
B – 1420 Braine-l'Alleud  
GSM: 0499 / 180.388  
email: jm.mureau@gmail.com

**F.R.B.T.T. – A.F. – CPBBW**



#### **Secrétariat**

Nathalie Alexander – rue Audrey Hepburn 10/7  
B – 1090 Bruxelles  
GSM: 0477 / 358.346  
email: nathalie.alexander@skynet.be

### 13. Débats

- Jeunes : Michel explique le fonctionnement de l'entraînement provincial (entraînement du jeune dans son club avec des sparings, participation du CP aux frais et seule contrainte pour le club remplir un fichier Excel). La commission des jeunes participe également à des internationaux (voir résultats sur le site CPBBW). Actuellement 9 jeunes font partie de la structure. Le choix a été fait en fonction des résultats de la saison précédente, le but de la commission n'est pas de faire de « bons » joueurs mais des joueurs capables d'intégrer les entraînements de l'AFTT. Les jeunes doivent participer activement à l'interclubs, aux compétitions nationales jeunes et aux championnats/critérium provinciaux. En fin de saison des bourses pour des stages ont également été décernées. Pour rappel, actuellement le CP ne reçoit aucun subside de l'AFTT vu qu'un entraînement centralisé n'est pas possible au BBW à cause de la particularité géographique de la province et ses problèmes de circulation routière. Mais le Président compte bien en discuter avec le nouveau responsable du sport de haut niveau, afin d'essayer de retrouver une forme de subsidiation de la part de l'AFTT.
- Interclubs Jeunes : Les clubs demandent si une autre date n'est pas possible pour les interclubs jeunes.
- Interclubs découverte : Les clubs demandent de commencer en janvier.
- Pourquoi un NC monte-t-il E6 ? : Un NC passe E6 lorsque ce dernier a disputé au moins 10 rencontres avec 15% de victoires.
- Labellisation : Les seuils pour obtenir un label ont été revus à la baisse (OR=80 points, AG=70pts et BZ=50pts). 3 clubs obtiennent l'OR, 3 l'AG et 2 le BZ.
- Présentation d'une application PICK-TEAM.
- Présentation par Bernard Van Kerm du nouveau module d'encodage des résultats (voir en annexe).

### 14. Clôture par le président

Le président clôture la séance en remerciant les membres présents.

Nathalie ALEXANDER  
Secrétaire Provinciale

---

#### Présidence

Jean-Michel Mureau – sentier de la Vieille Ferme de Cambrai 6  
B – 1420 Braine-l'Alleud  
GSM: 0499 / 180.388  
email: jm.mureau@gmail.com

F.R.B.T.T. – A.F. – CPBBW



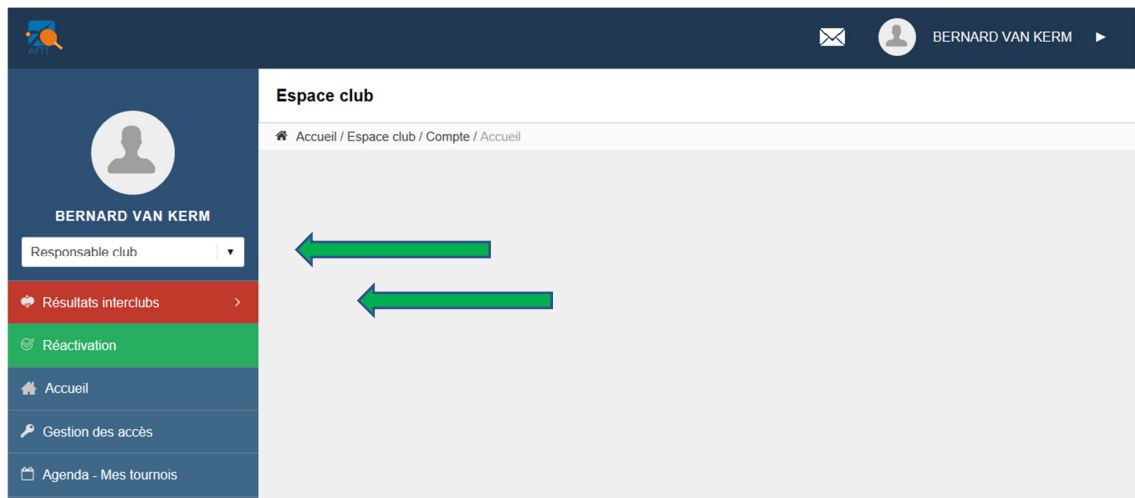
#### Secrétariat

Nathalie Alexander – rue Audrey Hepburn 10/7  
B – 1090 Bruxelles  
GSM: 0477 / 358.346  
email: nathalie.alexander@skynet.be

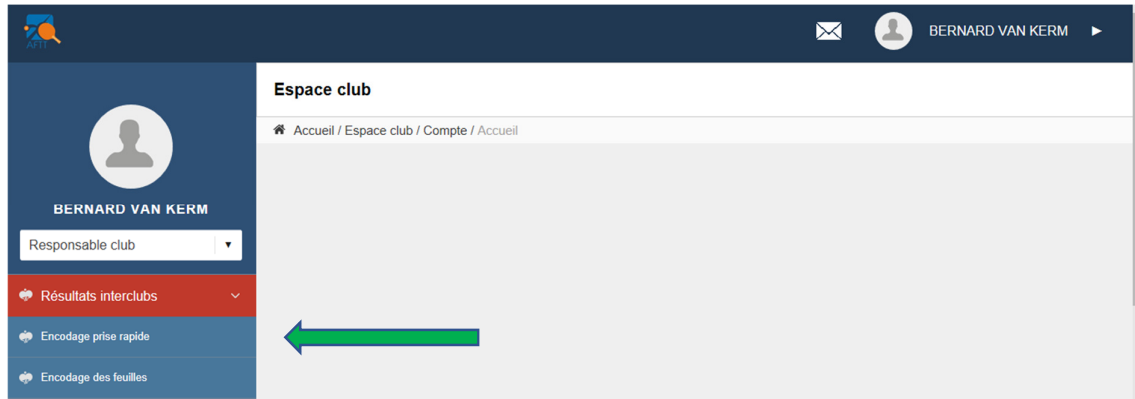
# Encodage rapide des résultats

Pour accéder à l'encodage rapide, vous devez vous connecter sur l'espace personnel.

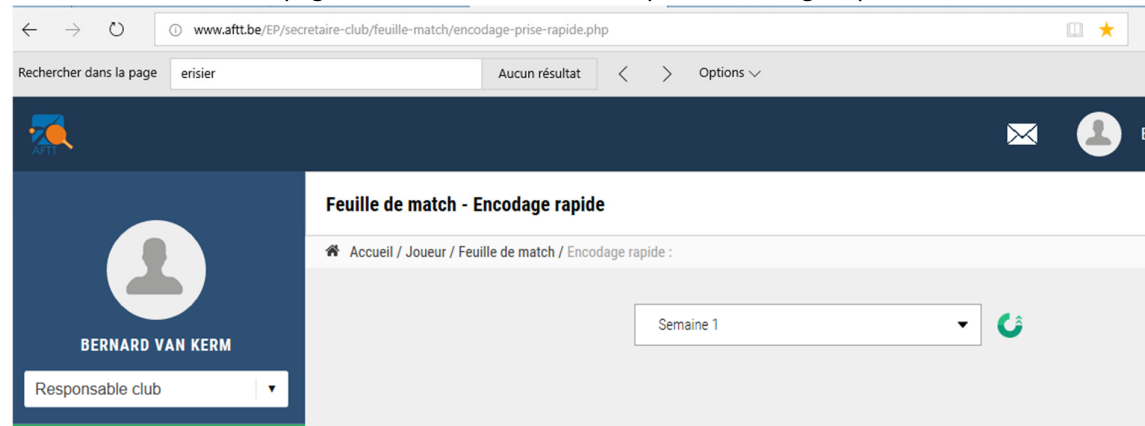
Utiliser le menu « Résultats interclubs » dans le rôle « Responsable club ».



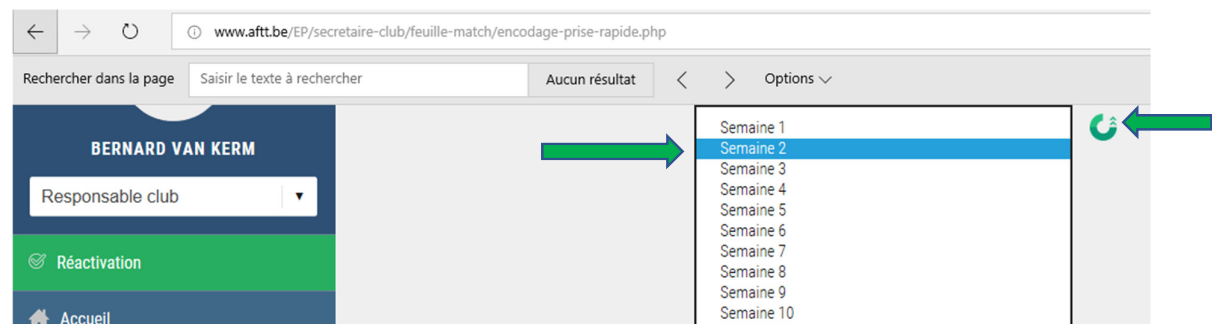
et cliquer sur « Encodage prise rapide »




Vous arrivez alors sur la page de sélection de la semaine pour l'encodage rapide.



Ensuite, il faut sélectionner une semaine et appuyer sur le bouton  pour activer la sélection



La sélection vous donne la liste des rencontres qui sont prévues à domicile pour cette date.

Le rôle du bouton  est de réinitialiser la page avec les rencontres de la semaine sélectionnée. Ce sont les données sauveés sur le serveur « [resultats.aftt.be](http://resultats.aftt.be) » qui sont chargées.

Les données sont sauveés sur le serveur « [resultats.aftt.be](http://resultats.aftt.be) » en utilisant

- L'encodage prise rapide
- L'encodage des feuilles de match en différés (avec les sets)
- Et dans le futur, l'encodage des feuilles de match en direct (avec les points de chaque set)
- *L'utilisation de l'interface du responsable interclubs directement sur le serveur*

**Feuille de match - Encodage rapide**

Accueil / Joueur / Feuille de match / Encodage rapide :

Semaine 2

**LISTE DES MATCHS MESSIEURS :**

VEDRINAMUR A - LOGIS AUDERGHEM A	VEDRINAMUR B - CASTELLINOISE A	VEDRINAMUR C - LOGIS AUDERGHEM E	VEDRINAMUR D - FLAWINNE A
0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0
VEDRINAMUR J - VILLERS-PROMOTION B	VEDRINAMUR K - JEMEPPE-SUR-SAMBRE A	VEDRINAMUR L - BUNNY B	VEDRINAMUR M - VILLERS-PROMOTION C
0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0
VEDRINAMUR N - LOYERS D	VEDRINAMUR O - NAMUR ST-GEORGES B	VEDRINAMUR P - VILLERS-PROMOTION	VEDRINAMUR Q - ANDENNE M

Il vous est toujours loisible de changer de semaine si vous n'avez pas sélectionné la semaine désirée

**Feuille de match - Encodage rapide**

Accueil / Joueur / Feuille de match / Encodage r

**LISTE DES MATCHS MESSIEURS :**


VEDRINAMUR A - LOGIS AUDERGHEM A VEDRIN

0 - 0

VEDRINAMUR J - VILLERS-PROMOTION VEDRINAMUR K - JEMEPPE-SUR- VEDRINAMUR L - BUNNY B VEDR

- Semaine 1
- Semaine 2
- Semaine 3
- Semaine 4
- Semaine 5
- Semaine 6
- Semaine 7
- Semaine 8
- Semaine 9
- Semaine 10
- Semaine 11
- Semaine 12
- Semaine 13**
- Semaine 14
- Semaine 15
- Semaine 16
- Semaine 17
- Semaine 18
- Semaine 19
- Semaine 20
- Semaine 21
- Semaine 22

AUDERGHEM E

Semaine 13 

**LISTE DES MATCHS MESSIEURS :**

VEDRINAMUR E - TT RHISNES B	VEDRINAMUR F - GONRIEUX C	VEDRINAMUR G - SPONTIN A	VEDRINAMUR H - ST-MARC A	VEDRINAMUR I - MICKEY C
0 ▾ - 0 ▾	0 ▾ - 0 ▾	0 ▾ - 0 ▾	0 ▾ - 0 ▾	0 ▾ - 0 ▾
VEDRINAMUR R - SPONTIN D	VEDRINAMUR S - GEDINNE D	VEDRINAMUR T - SPONTIN E	VEDRINAMUR W - BYE	
0 ▾ - 0 ▾	0 ▾ - 0 ▾	0 ▾ - 0 ▾	0 - 0	

**LISTE DES MATCHS DAMES :**

VEDRINAMUR A - NEUFVILLES SENNE A	VEDRINAMUR B - NEUFVILLES SENNE B	VEDRINAMUR C - R.R. BASECLES A	VEDRINAMUR D - NEUFVILLES SENNE D	VEDRINAMUR E - LES ISNES A
0 ▾ - 0 ▾	0 ▾ - 0 ▾	0 ▾ - 0 ▾	0 ▾ - 0 ▾	0 ▾ - 0 ▾
VEDRINAMUR F - FLAWINNE B	VEDRINAMUR G - ST-LOUIS ROSEE A	VEDRINAMUR H - BYE		
0 ▾ - 0 ▾	0 ▾ - 0 ▾	0 - 0		

**VALIDER LE SCORE**

Même si la rencontre apparait dans la liste, le résultat d'une rencontre avec un forfait ou une équipe bye ainsi que d'une rencontre déjà sauvée sur le serveur avec les sets ne peuvent pas être modifiées. Il n'y a pas de menu déroulant pour sélectionner le score.





Le nombre de rencontres par ligne dépend de la taille de l'écran.

Ainsi, il est possible d'utiliser ce programme avec un smartphone ou une tablette.

## Encodage des scores

Pour remplir les scores, il faut toujours commencer par le **score visité**.  
En effet, dès que le score visité est mis, le score visiteur est automatiquement sélectionné sur base de 10 rencontres pour les dames ou de 16 pour les messieurs.

Semaine 13

**LISTE DES MATCHS MESSIEURS :**

VEDRINAMUR E - TT RHISNES B 12 - 4	VEDRINAMUR F - GONRIEUX C 11 - 5	VEDRINAMUR G - SPONTIN A 0 - 0	VEDRINAMUR H - ST-MARC A 0 - 0	VEDRINAMUR I - MICKEY C 0 - 0
VEDRINAMUR R - SPONTIN D 0 - 0	VEDRINAMUR S - GEDINNE D 0 - 0	VEDRINAMUR T - SPONTIN E 0 - 0	VEDRINAMUR W - BYE 0 - 0	

**LISTE DES MATCHS DAMES :**

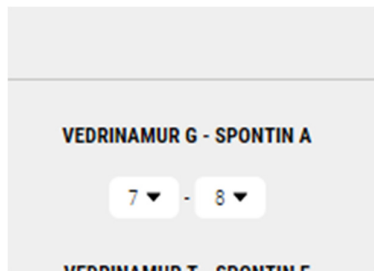
VEDRINAMUR A - NEUFVILLES SENNE A 0 - 0	VEDRINAMUR B - NEUFVILLES SENNE B 0 - 0	VEDRINAMUR C - R.R. BASECLES A 0 - 0	VEDRINAMUR D - NEUFVILLES SENNE D 0 - 0	VEDRINAMUR E - LES ISNES A 0 - 0
VEDRINAMUR F - FLAWINNE B 0 - 0	VEDRINAMUR G - ST-LOUIS ROSEE A 0 - 0	VEDRINAMUR H - BYE 0 - 0		

VALIDER LE SCORE

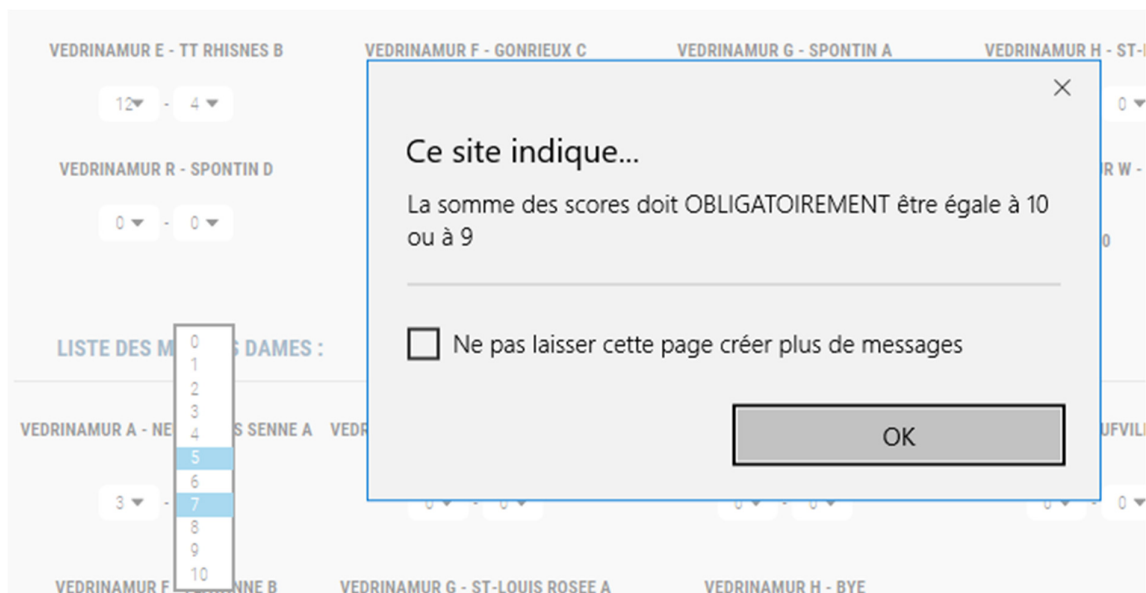
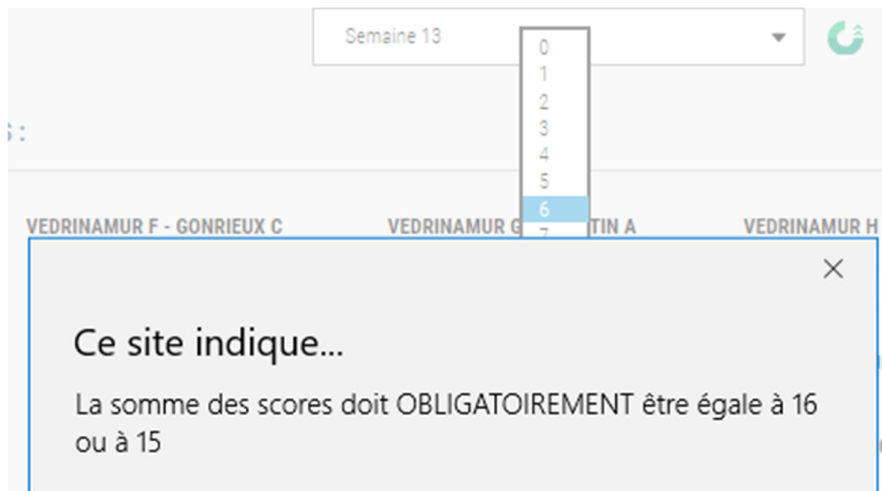
Pour une rencontre à 3 contre 3 en messieurs ou a 2 contre 2 en dames, il faut rectifier le score visiteur.

Semaine 13

VEDRINAMUR G - SPONTIN A 7 - 8	VEDRINAMUR T - SPONTIN E 0 - 0
-----------------------------------	-----------------------------------

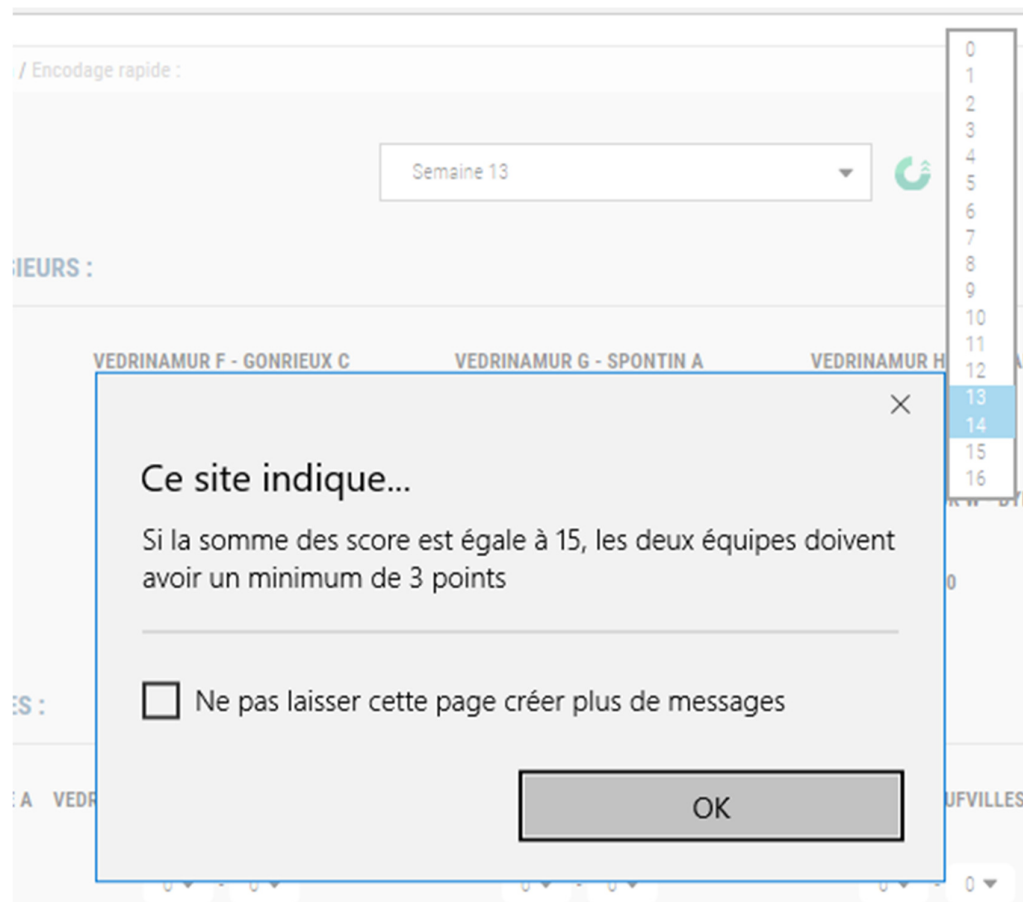


Si du côté visiteur, on met un score qui ne reflète pas une rencontre complètement terminée à 4 contre 4 ou 3 contre 3 en messieurs / 3 contre 3 ou 2 contre 2 en dames, on reçoit un message d'erreur



Si un autre score doit être encodé, il faudra le faire via l'encodage de la feuille de match.


Si une rencontre a lieu à 3 contre 3 en messieurs ou 2 contre 2 en dames, chaque équipe doit avoir au minimum 3 ou 2 victoires individuelles. Essayer d'encoder autre chose est refusé.



## Enregistrement

Pour enregistrer les scores encodés, il faut appuyer sur le bouton « valider les scores ».

**ATTENTION**, c'est quand vous appuyez sur ce bouton que les scores sont envoyés au serveur. Si vous

utilisez le bouton  avant de sauver vos résultats, **vous perdez toutes vos modifications**

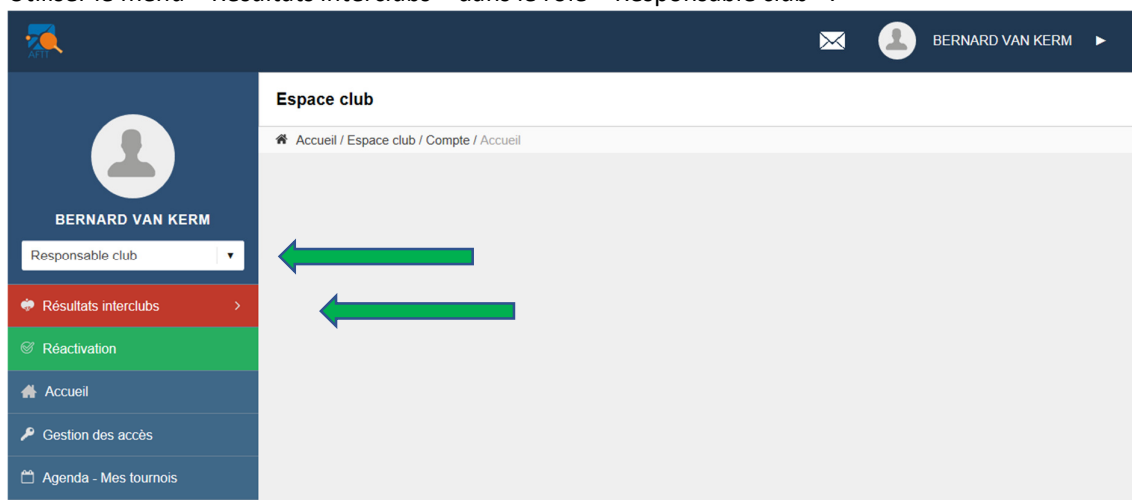
## Et si je ne sais pas modifier un score qui n'est pas correct ?

Si vous ne savez pas modifier un score, c'est parce que les sets sont déjà encodés. C'est donc via l'encodage des feuilles de match ou en faisant appel au responsable interclubs que l'on peut corriger le problème.

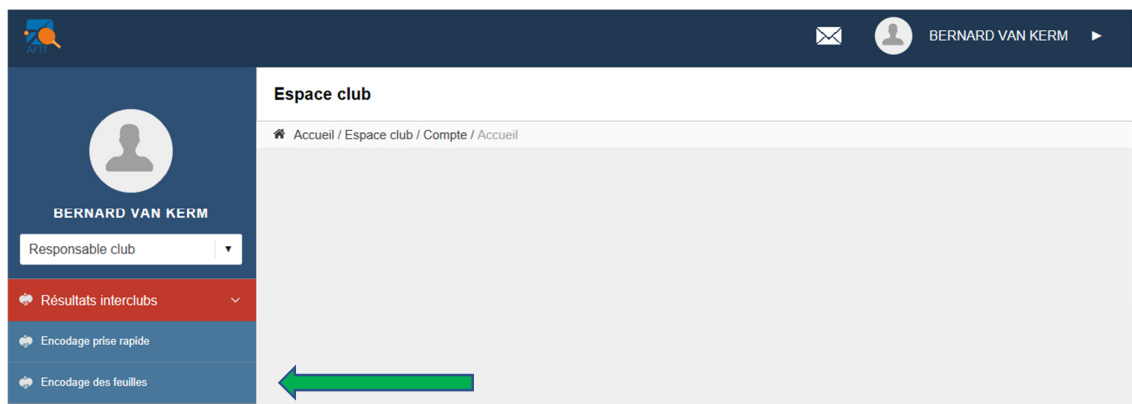
# Encodage feuilles de match

Pour accéder à l'encodage rapide, vous devez vous connecter sur l'espace personnel.

Utiliser le menu « Résultats interclubs » dans le rôle « Responsable club ».



et cliquer sur « Encodage des feuilles »



Vous arrivez alors sur la page de sélection de la semaine à encoder

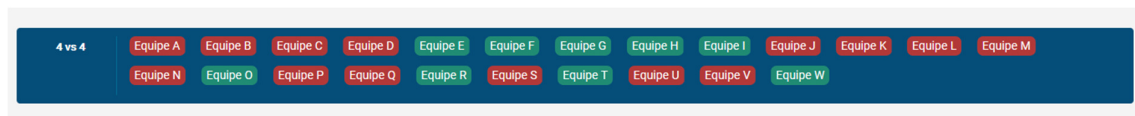


A noter que dans la première version du programme, il y a une sélection pour avoir les feuille de matchs pour les rencontres de 4 joueurs contre 4 joueurs et une autre pour les rencontre de 3 joueurs contre 3 joueurs.

Vous sélectionner la semaine désirée dans le menu déroulant de la catégorie choisie (2\*4 ou 3\*3)



Vous recevez alors la liste des équipes de votre club dans cette catégorie



Un code couleur est donné :

- Vert signifie que vous devez encoder la feuille de match. Il s'agira toujours de rencontre disputée à domicile.
- Rouge signifie que vous ne pouvez rien modifier à cette feuille. Soit parce que c'est une rencontre à l'extérieur soit parce que vous l'avez déjà enregistrée / qu'elle est validée
- Orange signifie que vous devez encoder le nom de 4 joueurs. Il s'agit de rencontres bye ou forfait.

Une fois une équipe sélectionnée (bouton vert), vous pouvez commencer l'encodage de la feuille :

Si vous cliquez sur un bouton rouge, vous visualisez la feuille mais vous ne pouvez pas faire de modifications (les zones d'encodage sont grisées ce qui signifie que vous ne pouvez pas apporter de modifications)

4 vs 4

BBW165 LOGIS AUDERGHÉM A

N051 VEDRINAMUR A

Division 1B - National - Hommes

Score: 0 0

Set: 0 0

M.	# Nom et prénom visité	VS	# Nom et prénom visiteur	WO	Résultats	Score
1	4. Sélectionne un joueur	VS	2. Sélectionne un joueur	WO		
2	3. Sélectionne un joueur	VS	1. Sélectionne un joueur	WO		
3	2. Sélectionne un joueur	VS	4. Sélectionne un joueur	WO		

Par contre, si vous cliquez sur un bouton vert, vous pouvez accéder à l'encodage

4 vs 4

N051 VEDRINAMUR E

N053 TT RHISNES B

Division 1A - Prov. Namur - Hommes

Score: 0 0

Set: 0 0

M.	# Nom et prénom visité	VS	# Nom et prénom visiteur	WO	Résultats	Score
1	4. Sélectionne un joueur	VS	2. Sélectionne un joueur	WO		
2	3. Sélectionne un joueur	VS	1. Sélectionne un joueur	WO		
3	2. Sélectionne un joueur	VS	4. Sélectionne un joueur	WO		
4	1. Sélectionne un joueur	VS	3. Sélectionne un joueur	WO		
5	4. Sélectionne un joueur	VS	1. Sélectionne un joueur	WO		
6	3. Sélectionne un joueur	VS	2. Sélectionne un joueur	WO		
7	2. Sélectionne un joueur	VS	2. Sélectionne un joueur	WO		
8	1. Sélectionne un joueur	VS	4. Sélectionne un joueur	WO		
9	4. Sélectionne un joueur	VS	3. Sélectionne un joueur	WO		
10	3. Sélectionne un joueur	VS	4. Sélectionne un joueur	WO		
11	2. Sélectionne un joueur	VS	1. Sélectionne un joueur	WO		
12	1. Sélectionne un joueur	VS	2. Sélectionne un joueur	WO		
13	4. Sélectionne un joueur	VS	4. Sélectionne un joueur	WO		
14	3. Sélectionne un joueur	VS	3. Sélectionne un joueur	WO		
15	2. Sélectionne un joueur	VS	2. Sélectionne un joueur	WO		
16	1. Sélectionne un joueur	VS	1. Sélectionne un joueur	WO		

Au départ de l'encodage, seule la sélection des noms et les boutons pour signifier un forfait sont disponibles. La partie d'encodage des scores est grisée et donc indisponible.

Aucun bouton d'enregistrement n'est disponible

Remplissez les noms avec les menus déroulants.

Si un joueur n'apparait pas dans la liste, utiliser le nom « JOUEUR INCONNU » en fin de liste

The screenshot shows a web interface for managing tennis matches. At the top, there are tabs for teams from 'Equipe A' to 'Equipe W'. Below, two teams are selected: N051 VEDRINAMUR E and N103 TT RHISNES B. On the left, a dropdown menu lists 30 players. The central section, 'Informations de la rencontre', shows the match details for 'Division 1A - Prev. Nommé - Hommes' with match ID 'PNAAM13/001'. It includes input fields for 'Score' and 'Set', and buttons for 'FORFAIT VISITE' and 'FORFAIT VISITEUR'. On the right, there are four input fields for player selection, each with a 'WO' checkbox. At the bottom, a table shows the match results with columns for 'M.', '# Nom et prénom visité', 'VS', '# Nom et prénom visiteur', 'WO', 'Résultats', and 'Score'.

Une fois les noms remplis, l'encodage des scores devient disponible.

This screenshot shows the same interface as above, but with the match results table populated. The table has 8 rows. The first row shows match 1 between '23 COLLARD CEDRIC B6' and '6 FROIDMONT ERIC C0'. The 'Résultats' column for this match contains two empty boxes, which are circled in blue. The other rows show matches 2 through 7 with their respective player names and empty result boxes. The 'WO' checkboxes are present for each match. The 'Score' column also has empty boxes for each match.



Vous pouvez encoder les joueurs wo en cochant la case à côté de son nom. Un seul joueur par équipe peut être mis wo. Les scores sont immédiatement mis à 3/0, 0/3 ou 0/0 et les scores correspondants sont inutilisables.

Une indication de wo individuel est également faite à côté de la rencontre individuelle.

Vous pouvez également encoder une rencontre individuelle wo en cochant la case au niveau de la ligne des résultats individuels.

A noter qu'il est impossible de mettre un score différent de 3/0, 0/3 ou 0/0 pour une rencontre wo. En effet, dès qu'une partie a commencé (la balle du premier service est lancée), il doit y avoir un résultat. Une blessure à partir de ce moment ne peut pas être marquée comme wo

Une fois tous les résultats individuels encodés, le bouton valider la feuille de match apparait.

Cliquer sur le bouton « valider la feuille de match » enregistre celle-ci sur le site des résultats.

Dans la version 1 du programme, il ne sera malheureusement pas possible de modifier une feuille de match autrement qu'en passant par le responsable interclubs. Soyez donc prudent. Dans une version ultérieure, vous pourrez la modifier tant que le responsable interclubs ne l'aura pas validée.

## Encodage d'un forfait

Vous pouvez encoder un forfait en utilisant un des 2 boutons à cet effet. Il ne vous est pas possible d'encoder un double forfait. Seul le responsable interclubs aura cette possibilité.

The screenshot shows the match entry interface for a tennis match between N051 VEDRINAMUR F and N114 GONRIEUX C. The 'Informations de la rencontre' section is active, displaying 'Division 10 - Prov. Meur - Hommes' and 'PNA0013/009'. The score is 0-0 and the set is 0-0. Two buttons, 'FORFAIT VISITE' and 'FORFAIT VIDE', are highlighted with a red circle. Below them is a red button labeled 'EFFACER LES SCORES'. On either side of the central section are two columns of player selection fields, each with a 'WO' checkbox.

Une fois le bouton cliqué, le score de forfait est indiqué et les 4 joueurs de l'équipe qui a fait forfait sont marqués comme wo.

Vous ne pourrez plus modifier que les 4 noms de votre équipe et aurez accès au bouton de validation de la feuille de match.

The screenshot shows the match entry interface with the 'Résultats' section active. The score is 16-0 and the set is 48-0. Two buttons, 'FORFAIT VISITE' and 'ANNULER FORFAIT VISITEUR', are visible. Below the match information is a table with columns for 'M.', '# Nom et prénom visité', 'VS', '# Nom et prénom visiteur', 'WO', 'Résultats', and 'Score'. The table contains 16 rows of player selection fields. At the bottom of the interface, there is a red button labeled 'Valider la feuille de match'.

M.	# Nom et prénom visité	VS	# Nom et prénom visiteur	WO	Résultats	Score
1	4. Sélectionner un joueur	VS	2. Sélectionner un joueur	<input type="checkbox"/>	3 0	1 0
2	3. Sélectionner un joueur	VS	1. Sélectionner un joueur	<input type="checkbox"/>	3 0	2 0
3	2. Sélectionner un joueur	VS	4. Sélectionner un joueur	<input type="checkbox"/>	3 0	3 0
4	1. Sélectionner un joueur	VS	3. Sélectionner un joueur	<input type="checkbox"/>	3 0	4 0
5	4. Sélectionner un joueur	VS	1. Sélectionner un joueur	<input type="checkbox"/>	3 0	5 0
6	3. Sélectionner un joueur	VS	2. Sélectionner un joueur	<input type="checkbox"/>	3 0	6 0
7	2. Sélectionner un joueur	VS	3. Sélectionner un joueur	<input type="checkbox"/>	3 0	7 0
8	1. Sélectionner un joueur	VS	4. Sélectionner un joueur	<input type="checkbox"/>	3 0	8 0
9	4. Sélectionner un joueur	VS	3. Sélectionner un joueur	<input type="checkbox"/>	3 0	9 0
16	1. Sélectionner un joueur	VS	1. Sélectionner un joueur	<input type="checkbox"/>	3 0	16 0

Vous avez toujours la possibilité de faire marche arrière soit en re cliquant sur le bouton vert de l'équipe qui recharge la feuille en ignorant vos modifications soit en cliquant sur le bouton « annule forfait »

N051 VEDRINAMUR F

#	Nom et prénom	WO
26	FLOSS ROBIN B6	<input type="checkbox"/>
27	GRECO EDUARDO GUSTAVO B6	<input type="checkbox"/>
29	BOUTET ARNAUD C0	<input type="checkbox"/>
46	CHILADE DAVID C4	<input type="checkbox"/>

Informations de la rencontre

Division 1B - Prov. Norm. - Hommes

PMAM13/009

Score :   FORFAIT VISITE

Set :   FORFAIT VISITEUR

EFFACER LES SCORES

N114 GONRIELUX C

#	Nom et prénom	WO
0	Sélectionne un joueur	<input type="checkbox"/>
0	Sélectionne un joueur	<input type="checkbox"/>
0	Sélectionne un joueur	<input type="checkbox"/>
0	Sélectionne un joueur	<input type="checkbox"/>

ML	# Nom et prénom visité	VS	# Nom et prénom visiteur	WO	Résultats	Score
1	46 CHILADE DAVID C4	VS	2. Sélectionne un joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="0"/>
2	29 BOUTET ARNAUD C0	VS	1. Sélectionne un joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="2"/> <input type="text" value="0"/>
3	27 GRECO EDUARDO GUSTAVO B6	VS	4. Sélectionne un joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="3"/> <input type="text" value="0"/>
4	26 FLOSS ROBIN B6	VS	3. Sélectionne un joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="4"/> <input type="text" value="0"/>
5	46 CHILADE DAVID C4	VS	1. Sélectionne un joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="5"/> <input type="text" value="0"/>

L'application étant « responsive », vous pouvez l'utiliser sur votre smartphone. Dans ce cas, les différentes parties de la feuille apparaissent les unes au-dessus des autres

The screenshot displays a responsive application interface for a tennis match. The interface is split into two vertical panels. The left panel shows a grid of 20 teams (A-W) and a player selection dropdown. The right panel shows match details like 'Division 2A - Prov. Namur - Hommes', scores (0-16, 0-48), and a table of match results.

**4 vs 4**

Equipe A, Equipe B, Equipe C, Equipe D  
Equipe E, Equipe F, Equipe G, Equipe H  
Equipe I, Equipe J, Equipe K, Equipe L  
Equipe M, Equipe N, Equipe O, Equipe P  
Equipe Q, Equipe R, Equipe S, Equipe T  
Equipe U, Equipe V, Equipe W

N051 VEDRINAMUR H

# Nom et prénom

0 Sélectionne un joueur

0 Sélectionne un joueur

0 Sélectionne un joueur

0 Sélectionne un joueur

Informations de la rencontre

Division 2A - Prov. Namur - Hommes

PNAMH12/

Score : 0 16

Set : 0 48

ANNULE FORFAIT VISITE

FORFAIT VISITEUR

N112 ST-MARC A

# Nom et prénom

0 Sélectionne un joueur

0 Sélectionne un joueur

0 Sélectionne un joueur

0 Sélectionne un joueur

M.	#Visité	VS	#Visiteur	Rés.	Sc.
1	0 Sélectionne un joueur	VS	0 Sélectionne un joueur	<input checked="" type="checkbox"/>	0 3
2	0 Sélectionne un joueur	VS	0 Sélectionne un joueur	<input checked="" type="checkbox"/>	0 3
3	0 Sélectionne un joueur	VS	0 Sélectionne un joueur	<input checked="" type="checkbox"/>	0 3
4	0 Sélectionne un joueur	VS	0 Sélectionne un joueur	<input checked="" type="checkbox"/>	0 3

Si la fenêtre est trop étroite, seule la partie de l'évolution du score à côté de l'encodage des sets est difficilement visible.

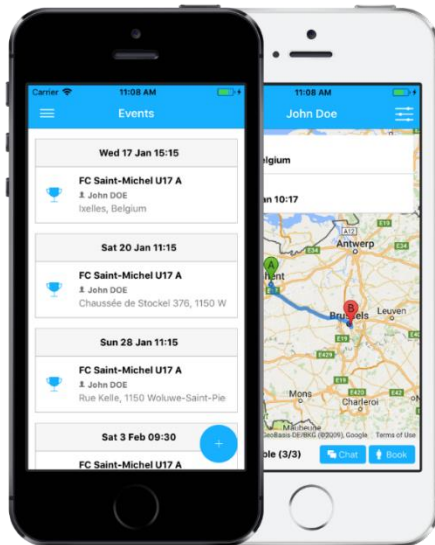
Vous ne devriez avoir aucun souci si vous tenez votre smartphone horizontalement

**PickTeam**

# LA SOLUTION DE COVOITURAGE POUR PARENTS DE JEUNES SPORTIFS



# FONCTIONNALITÉS



## Calendrier

- Calendrier de l'ensemble des événements sportifs de vos enfants (matches, entraînements, championnats, leçons de danse, cours de musique...) regroupé dans une seule application avec gestion des alertes.

## Transports

- Création de propositions de covoiturage avec gestion des heures, des emplacements et du nombre de places disponibles.
- Visualisation sur Google Maps des offres de covoiturage à proximité de mon emplacement.

## Chat

- Chat par équipe sans possibilité de suppression : « get in touch with the coach ».
- Chat par proposition de covoiturage afin de simplifier la prise de contact.






# JE SUIS ENTRAÎNEUR





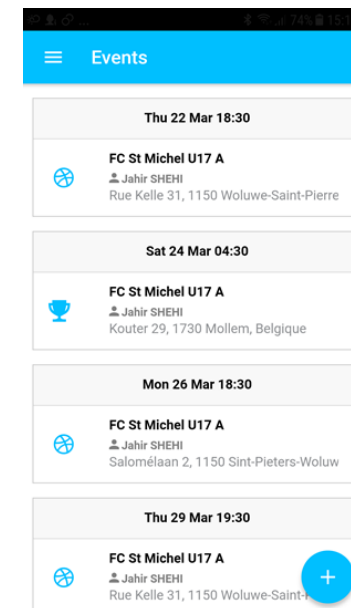
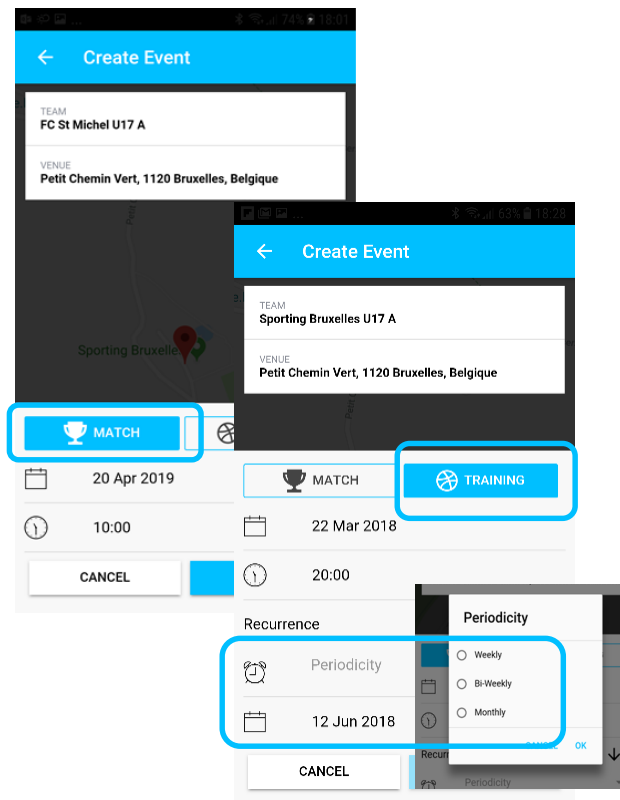
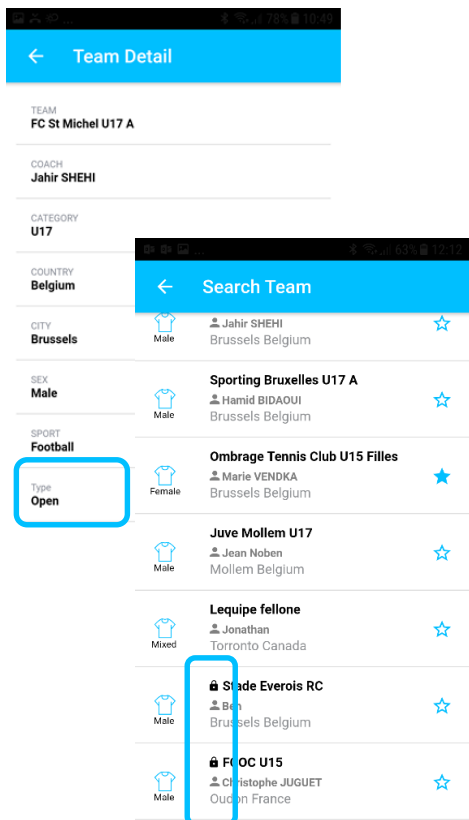
1. Je crée **MON ÉQUIPE** dans 
2. Je programme l'**AGENDA** des événements de mon **ÉQUIPE** :
  - les **matches**, **entraînements**...
  - la **localisation**
  - le **timing**
  - la **récence**
3. Je visualise toutes les **PROPOSITIONS DE COVOITURAGE** liées à mon équipe pour chaque événement.
4. Je peux **contacter** l'ensemble des **parents** ou un **groupe** lié à un **transport** de l'équipe via le **CHAT**.
5. J'ai la possibilité de **PROTÉGER L'ACCÈS** à mon équipe via un **mot de passe** (que je communique aux seuls intéressés).



Je crée **mon équipe**  
(avec accès limité aux membres  
par **mot de passe** ou non)

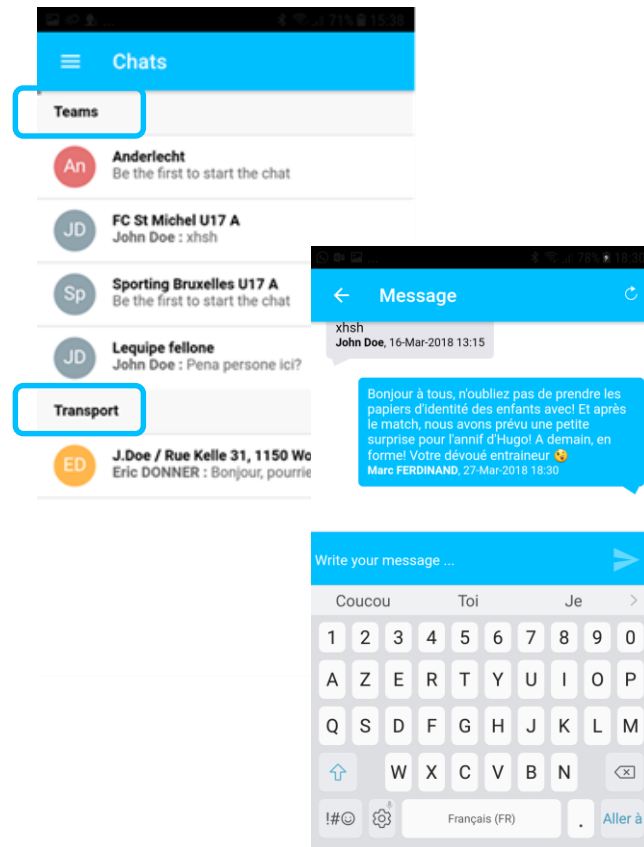
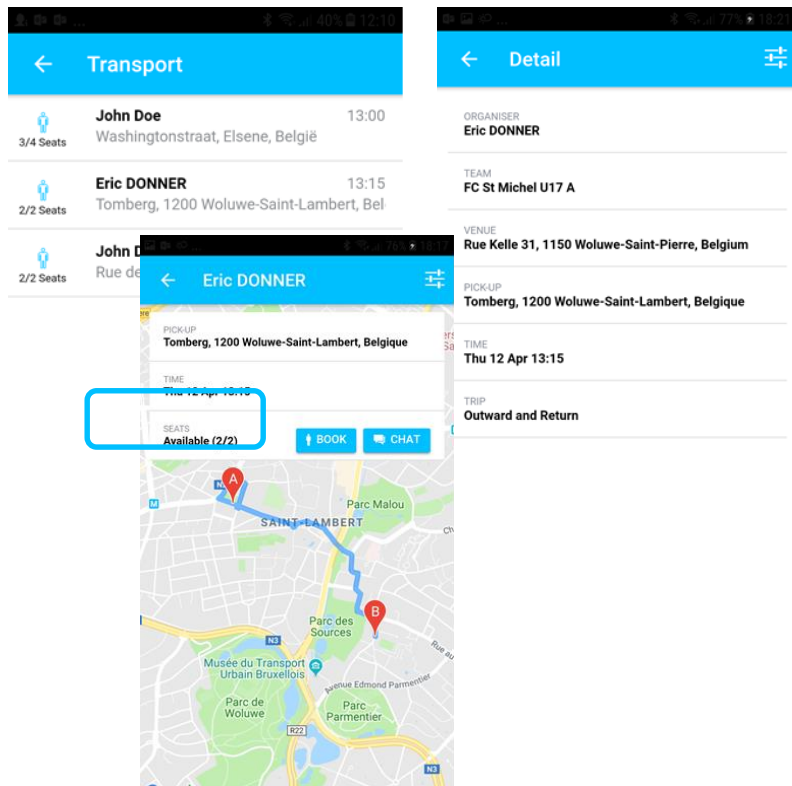
Je crée **les événements sportifs**  
liés à mon équipe  
(matches & entraînements,  
avec ou sans récurrence)

Je visualise **le calendrier des événements** de mon équipe  
(avec heure et localisation)



Je visualise **l'ensemble des covoiturages**  
liés à mon équipe  
Y compris les places encore disponibles

Je **communiqué** avec toute mon  
équipe ou avec chaque proposition  
de covoiturage



# JE SUIS PARENT



1. Je sélectionne l'**ÉQUIPE(S)** de mon (mes) enfant(s) dans mes favoris.
2. J'accède automatiquement à l'**AGENDA** des évènements (matches, entraînements...).

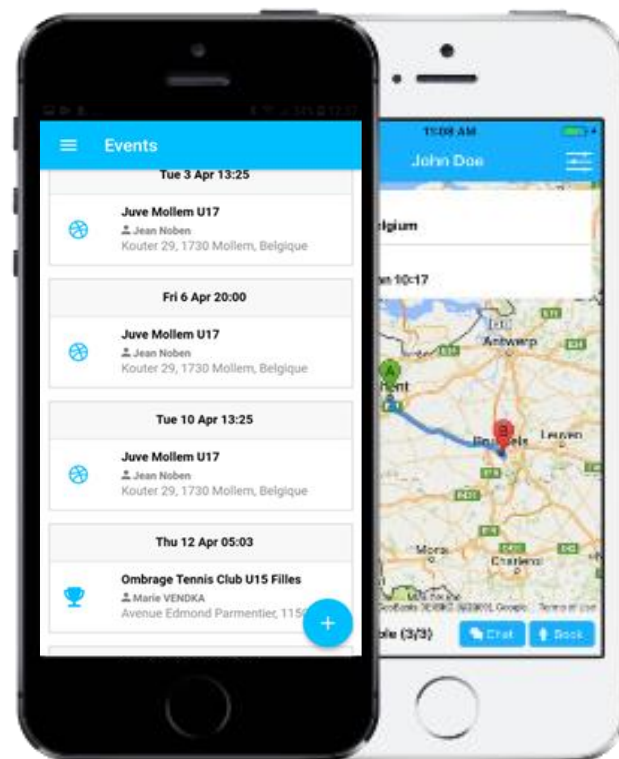
3. Je sélectionne l'**ÉVÈNEMENT**  
**Je conduis mon enfant et j'ai des places disponibles :**

Je renseigne ma proposition de covoiturage et le nombre de places disponibles.

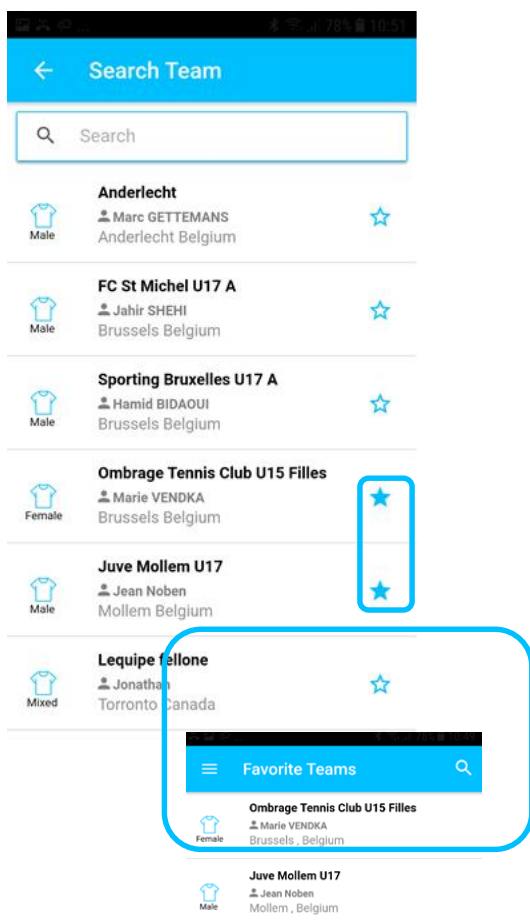
**Je ne ne peux pas conduire mes enfants**

**PickTeam** me propose toutes les offres de covoiturage à proximité de mon emplacement.

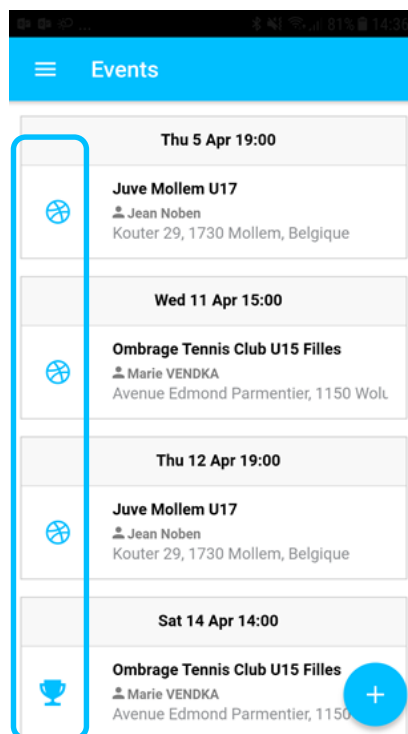
4. Je communique, via le **CHAT**, avec les parents qui ont encore des places à disposition.



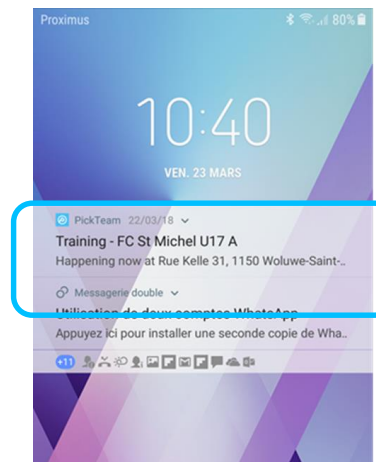
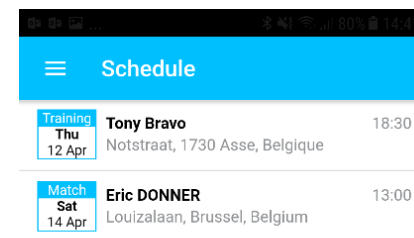
Je sélectionne **mes équipes**



Je visualise le **calendrier** des **événements** de mes équipes favorites



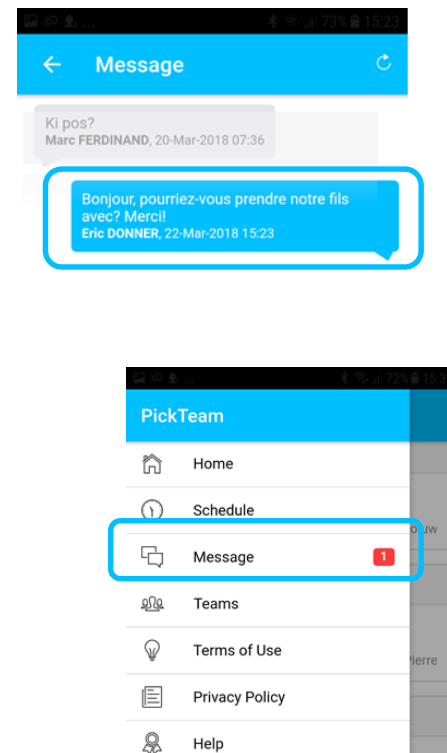
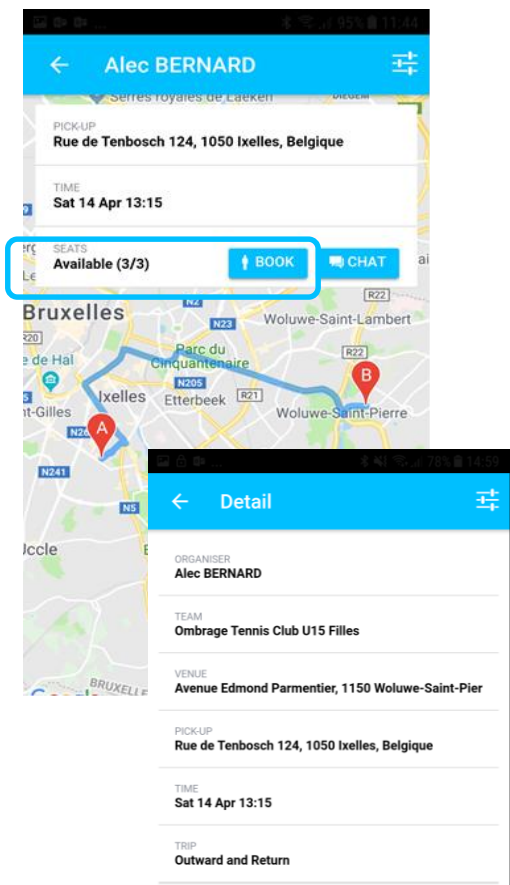
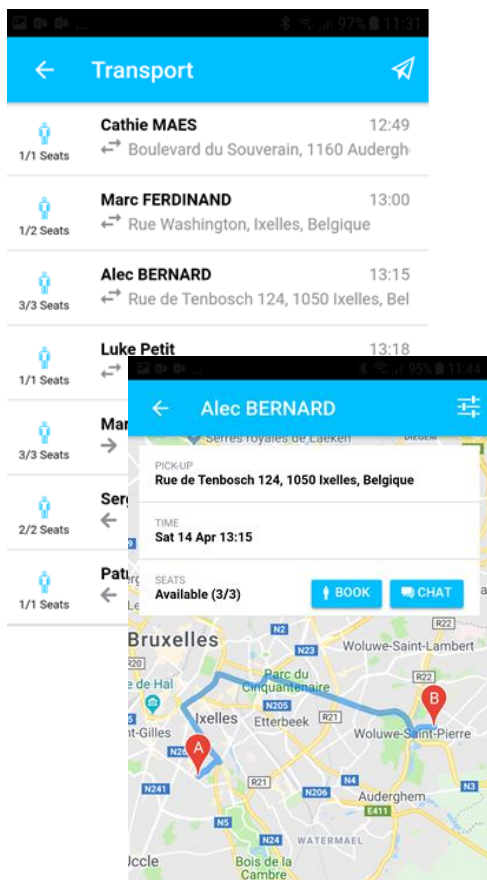
Je gère toutes mes offres de **covoiturage** avec activation des notifications



Je visualise les **propositions de covoiturage** (aller, retour ou aller/retour)

Je réserve **une place en covoiturage** avec consultation du détail

Je **communique** avec toute l'équipe ou avec une offre de covoiturage



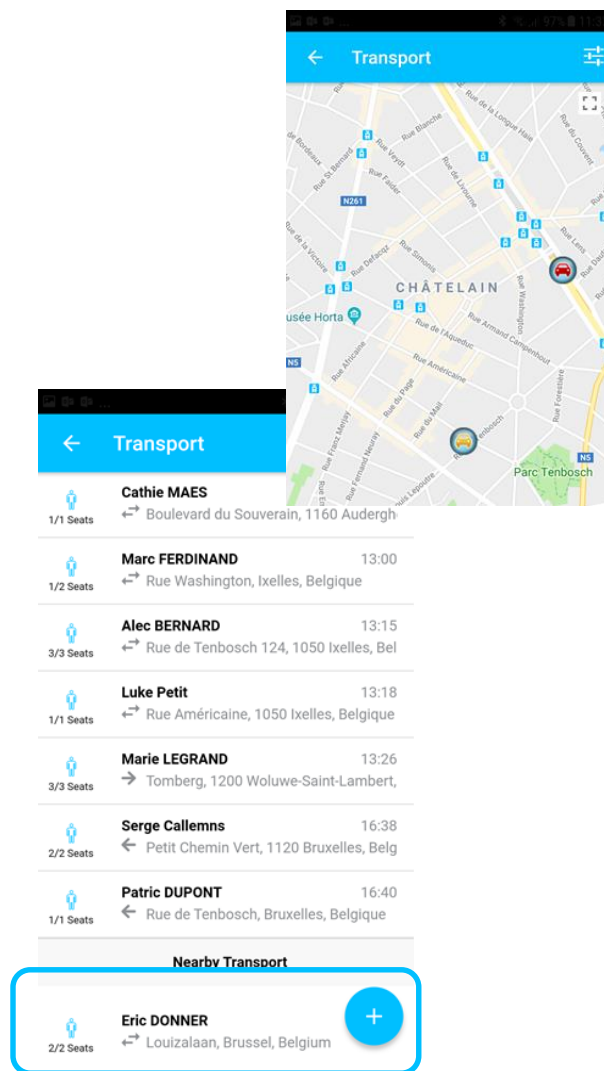


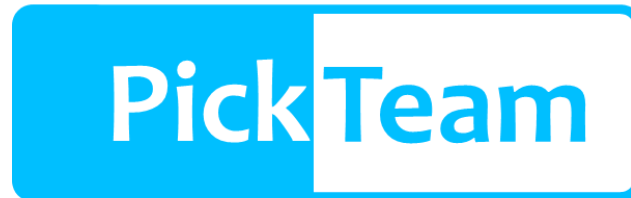
# INTEROPÉRABILITÉ ENTRE LES ÉVÈNEMENTS SPORTIFS





1. Je **ne peux pas** conduire ma fille à son match de **TENNIS** de 16 H 45.
2. Mon voisin **conduit** son fils à un entraînement de **FOOT** à 17 h 00.
3. Le court de tennis se situe à **500 mètres** du stade de foot.
4. **PickTeam** me propose toutes les offres de covoiturage à proximité, quels que soient le sport et l'événement.





<https://www.picteam.net/>



<https://www.facebook.com/picteam.net/>



<https://www.linkedin.com/company/picteam/>



<https://www.instagram.com/realpicteam/>



<https://twitter.com/RealPickTeam>



Tenbosch Street 124  
1050, Ixelles, Belgium  
<https://www.picteam.net/>